

Ficha Prática 8

António Nestor Ribeiro, José Creissac Campos
{anr,jose.campos}@di.uminho.pt
PPIV (LESI/LMCC)

2002/03

Objectivos

1. Excepções: uso e declaração;
2. I/O em Java;
3. Utilização de `BufferedWriter`, `BufferedReader`, `FileWriter` e `FileReader`;
4. Utilização de `Object Output Streams`.

Declaração de Excepções

O código Java típico para a criação de um novo tipo de excepção, baseia-se em herdar da superclasse das excepções, e toma a seguinte forma:

```
class MinhaExcepcao extends Exception {  
    MinhaExcepcao() {super();}  
    MinhaExcepcao(String s) {super(s);}  
}
```

Exercícios

1. Continue a trabalhar sobre o problema da Biblioteca Multimédia que já conhece. Junto a esta ficha prática encontra uma pseudo-resolução que pode utilizar para realizar os exercícios propostos.
 - (a) Refaça o código disponível para prever a utilização de excepções.

- (b) Declara uma classe de teste, aonde “apanha” as exceções que lançou nas classes anteriormente feitas.
- (c) Investigue a documentação relativa ao package `java.io`. Foque o seu estudo nas classes `FileReader`, `FileWriter`, `BufferedReader` e `BufferedWriter`.
 - i. Codifique aonde necessário um método que permite escrever em ficheiro Discos, isto é CD e DVD.
 - ii. Codifique um método que envia para ficheiro de texto, todo o conteúdo da Biblioteca Multimédia.
 - iii. Codifique um método que reconstrói uma Biblioteca Multimédia a partir de um ficheiro de texto
- (d) Utilizando Object Streams grave em ficheiro toda a informação da Biblioteca Multimédia.