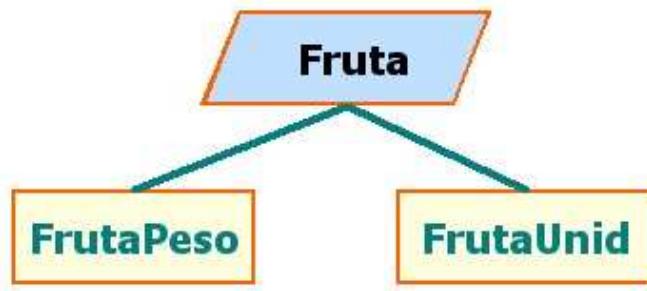


## HIERARQUIA E POLIMORFISMO (2)



```
public abstract class Fruta {  
    private double preco;  
    private String nome;  
    //  
    public Fruta(String nm, double p) {  
        nome = nm; preco = p;  
    }  
    public Fruta(Fruta f) {  
        nome = f.getNome(); preco = f.getPreco();  
    }  
    public String getNome() { return nome; }  
    public double getPreco() { return preco; }  
    //  
    public abstract String toString();  
    public abstract Fruta clone();  
    public abstract double aPagar();  
}
```

```
public class FrutaPeso extends Fruta {  
    private double peso;  
    //  
    public FrutaPeso(String nm,  
                      double pr, double ps) {  
        super(nm, pr); peso = ps;  
    }  
    public FrutaPeso(FrutaPeso f) {  
        super(f.getNome(), f.getPreco());  
        peso = f.getPeso();  
    }  
    //  
    public double getPeso() { return peso; }  
    public double aPagar() {  
        return peso*super.getPreco();  
    }  
    public String toString() { ..... };  
    public FrutaPeso clone() {  
        return new FrutaPeso(this);  
    }  
}
```

```
public class FrutaUnid extends Fruta {  
    private int quant;  
    //  
    public FrutaUnid(String nm,  
                      double pr, int qtd) {  
        super(nm, pr); quant = qtd;  
    }  
    public FrutaUnid(FrutaUnid f) {  
        super(f.getNome(), f.getPreco());  
        quant = f.getQuant();  
    }  
    //  
    public int getQuant() { return quant; }  
    public double aPagar() {  
        return quant*super.getPreco();  
    }  
    public String toString() { ..... };  
    public FrutaUnid clone() {  
        return new FrutaUnid(this);  
    }  
}
```

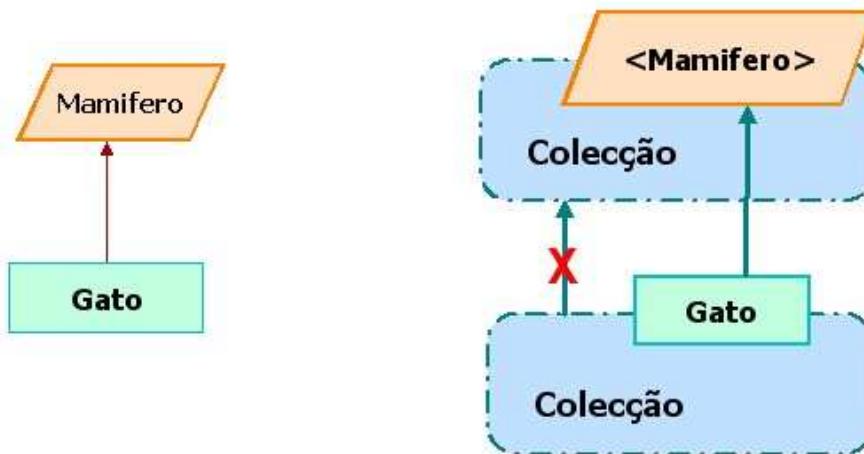
```

public class Cabaz {
    private ArrayList<Fruta> cabaz = new ArrayList<Fruta>();
    ....
    // Juntar uma Fruta ao cabaz
    public void junta(Fruta f) { cabaz.add(f.clone()); }
    // Valor total a pagar pelo cabaz
    public double aPagar() {
        double total = 0.0;
        for(Fruta f : cabaz) total += f.aPagar();
        return total;
    }
    // Total de frutos por peso
    public int numFrutosPorPeso() {
        int total = 0;
        for(Fruta f : cabaz)
            if(f instanceof FrutaPeso) total++;
        return total;
    }
    // Conjunto dos nomes dos frutos do cabaz
    public TreeSet<String> nomesFrutos() {
        TreeSet<String> nomes = new TreeSet<String>();
        for(Fruta f : cabaz) nomes.add(f.getNome());
        return nomes;
    }
    // Total de frutos à unidade comprados
    public int totalFrutosUnidade() {
        int total = 0;
        for(Fruta f : cabaz)
            if(f instanceof FrutaUnid)
                total += ((FrutaUnid) f).getQuant();
        return total;
    }
    // Junta frutos ao cabaz
    public void juntaAoCabaz(ArrayList<Fruta> cab) {
        for(Fruta f : cab) cabaz.add(f.clone());
    }
}

```

**Questão a ver: Podemos atribuir a um `ArrayList<Fruta>` um `ArrayList<FrutaPeso>` ??**

# COLEÇÕES DE JAVA NÃO SÃO CO-VARIANTES



```
ArrayList<Mamifero> mamif = new ArrayList<Mamifero>();
ArrayList<Gato> gatos = new ArrayList<Gato>();
gatos.add( new Gato("TIKO", "X", 3.5) );
.....
mamif = gatos; // ERRO DE COMPILAÇÃO !
```

## SOLUÇÃO:

### UTILIZAÇÃO DE WILDCARDS !!

Em vez de escrevermos:

```
public void juntaMamif(Collection<Mamifero> cm) {
    ...
}
```

usamos o wildcard ? extends Mamifero que generaliza o tipo

Collection<? extends Mamifero> compatível com,  
Collection<Gato> ou  
Collection<Cão> ou  
Collection<Coelho>

```
public void juntaMamif(Collection<? extends Mamifero> cm) {
    ...
}
```