

---

## **Desenvolvimento de Sistemas Software**

2008/2009

3º ano - LEI

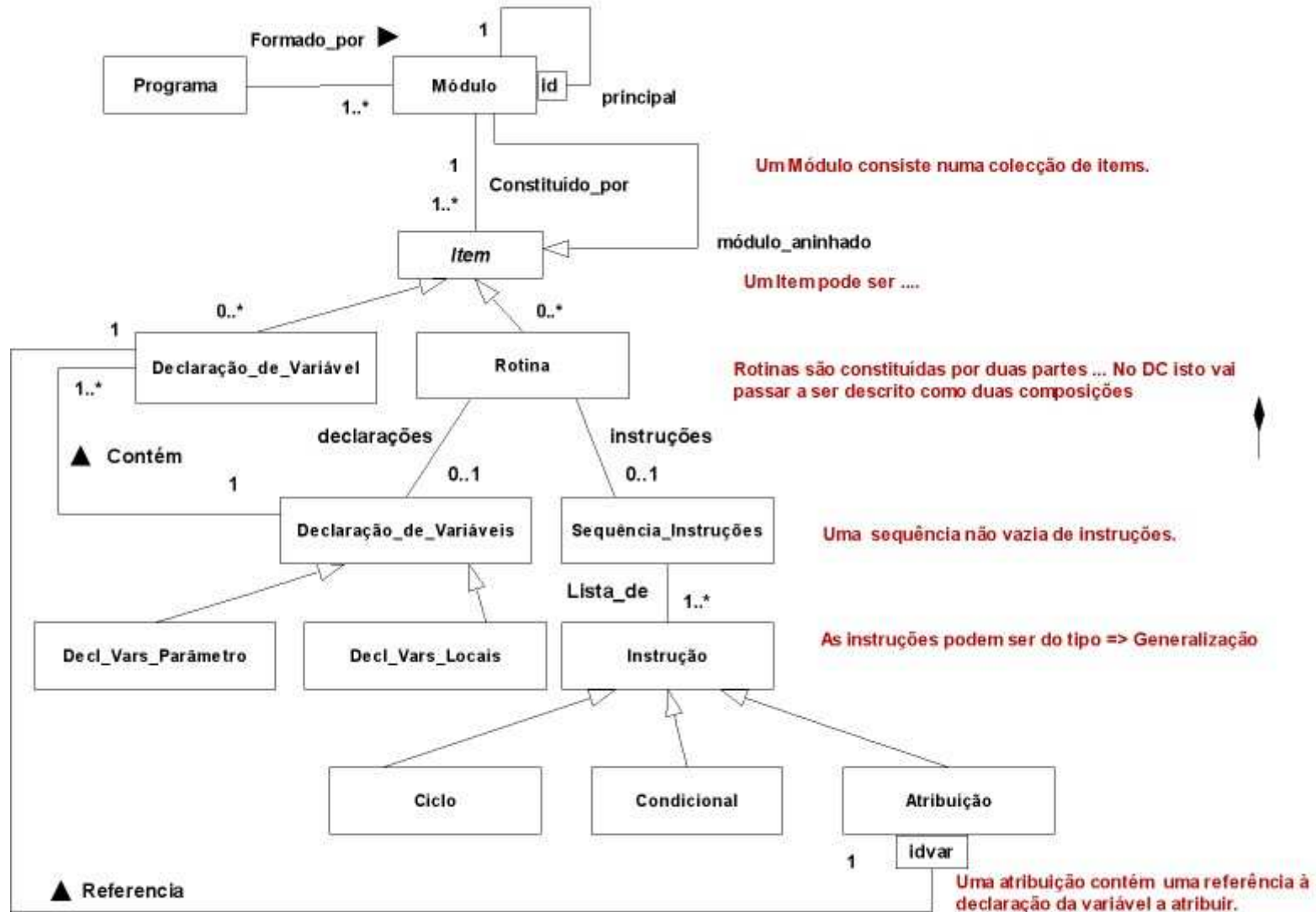
Duração: 2h30m

Teste Exemplo – Proposta de Resolução

---

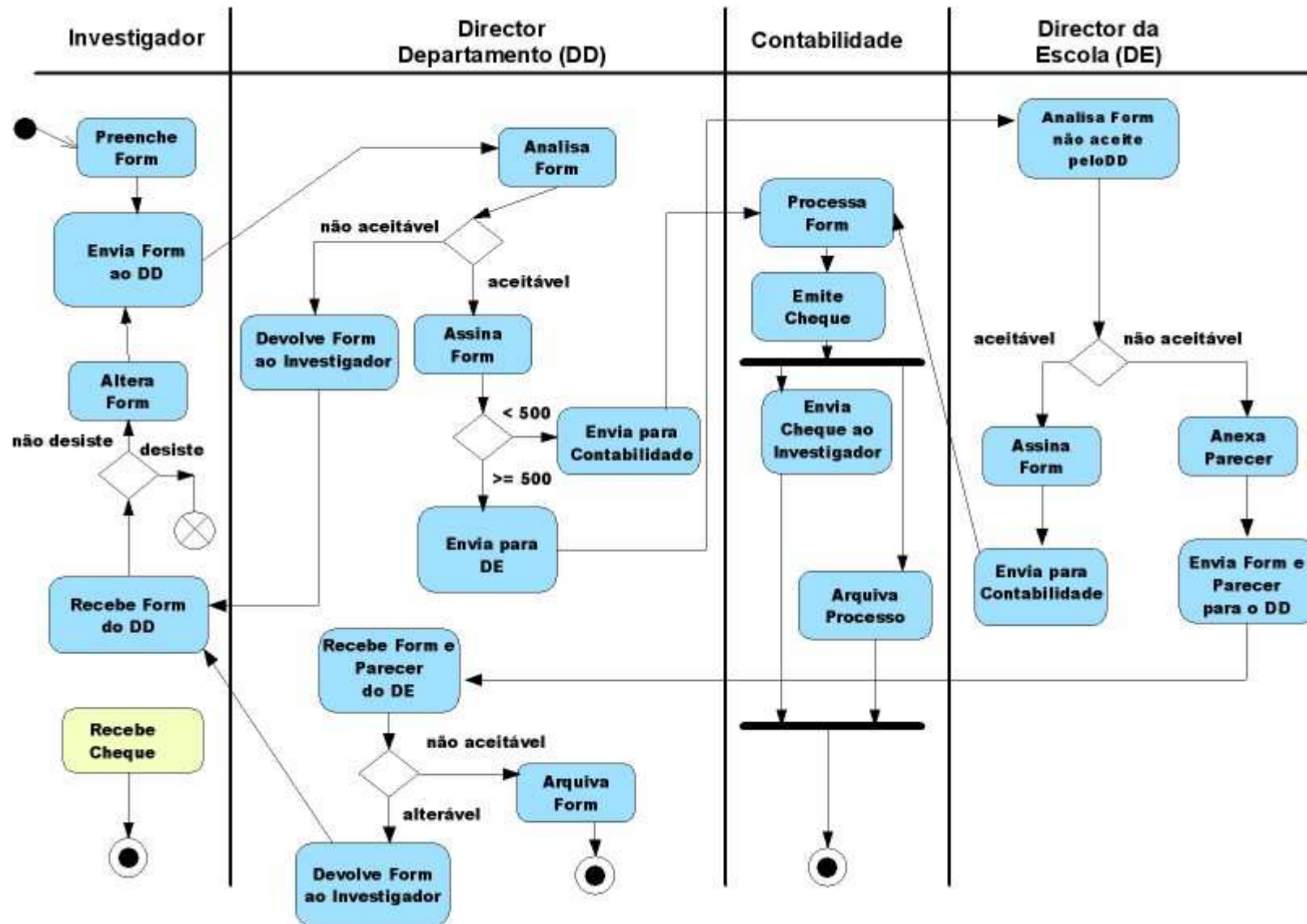
### **GRUPO I**

Um programa é uma coleção (não vazia) de módulos, sendo um desses módulos identificado como módulo principal.

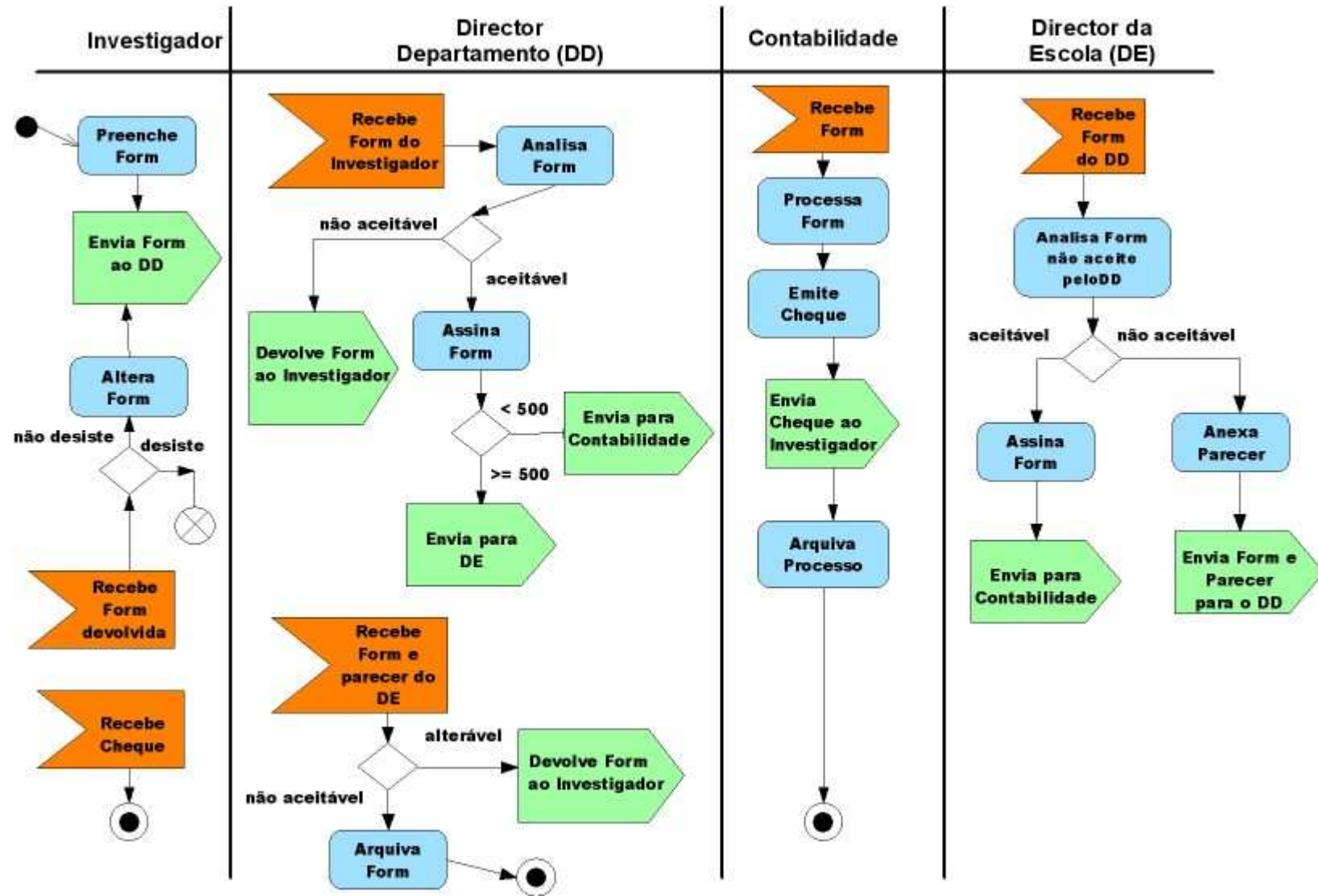


X

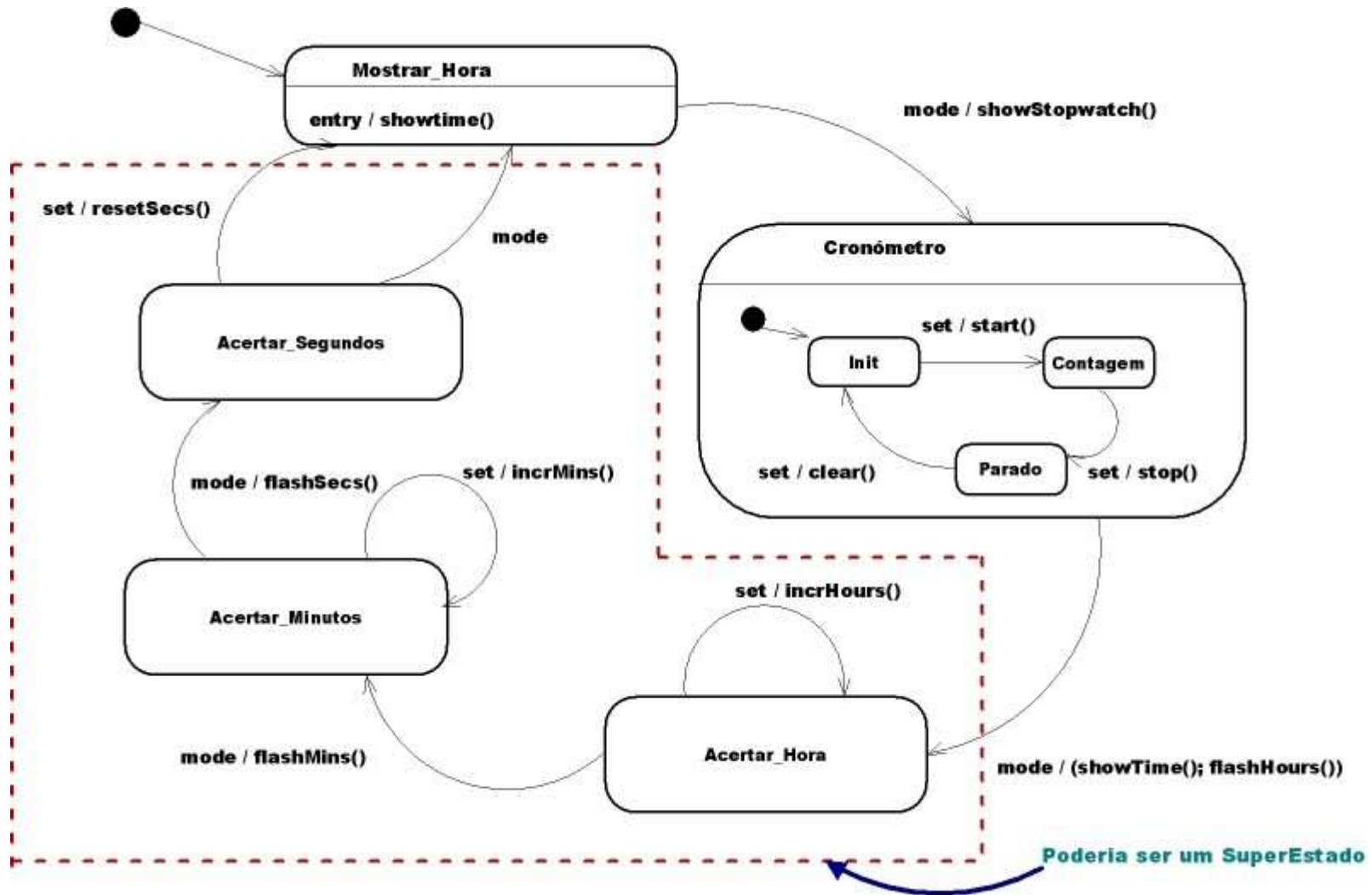
## 2. - Versão 1



## 2.- Versão com Eventos.

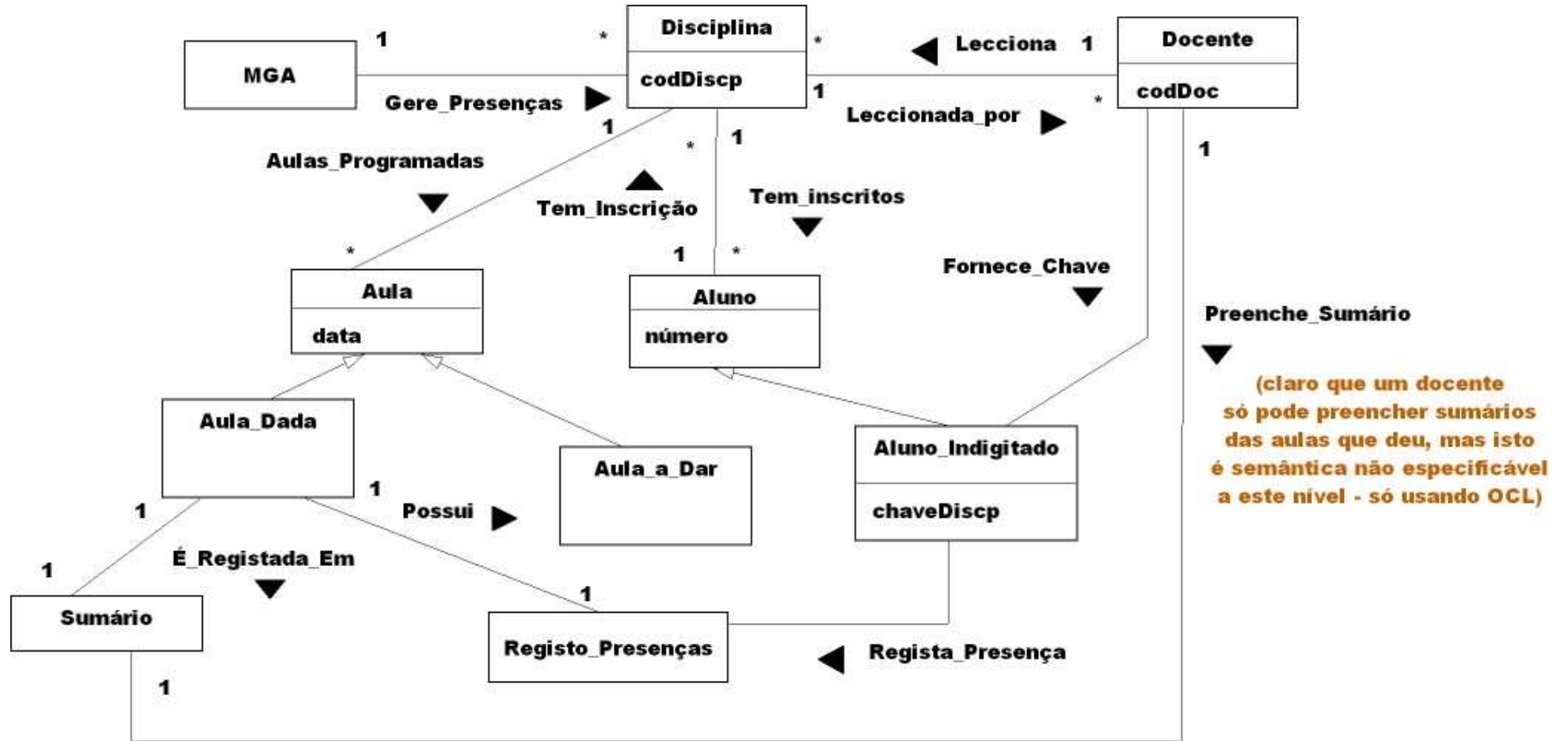


3.-



## GRUPO II

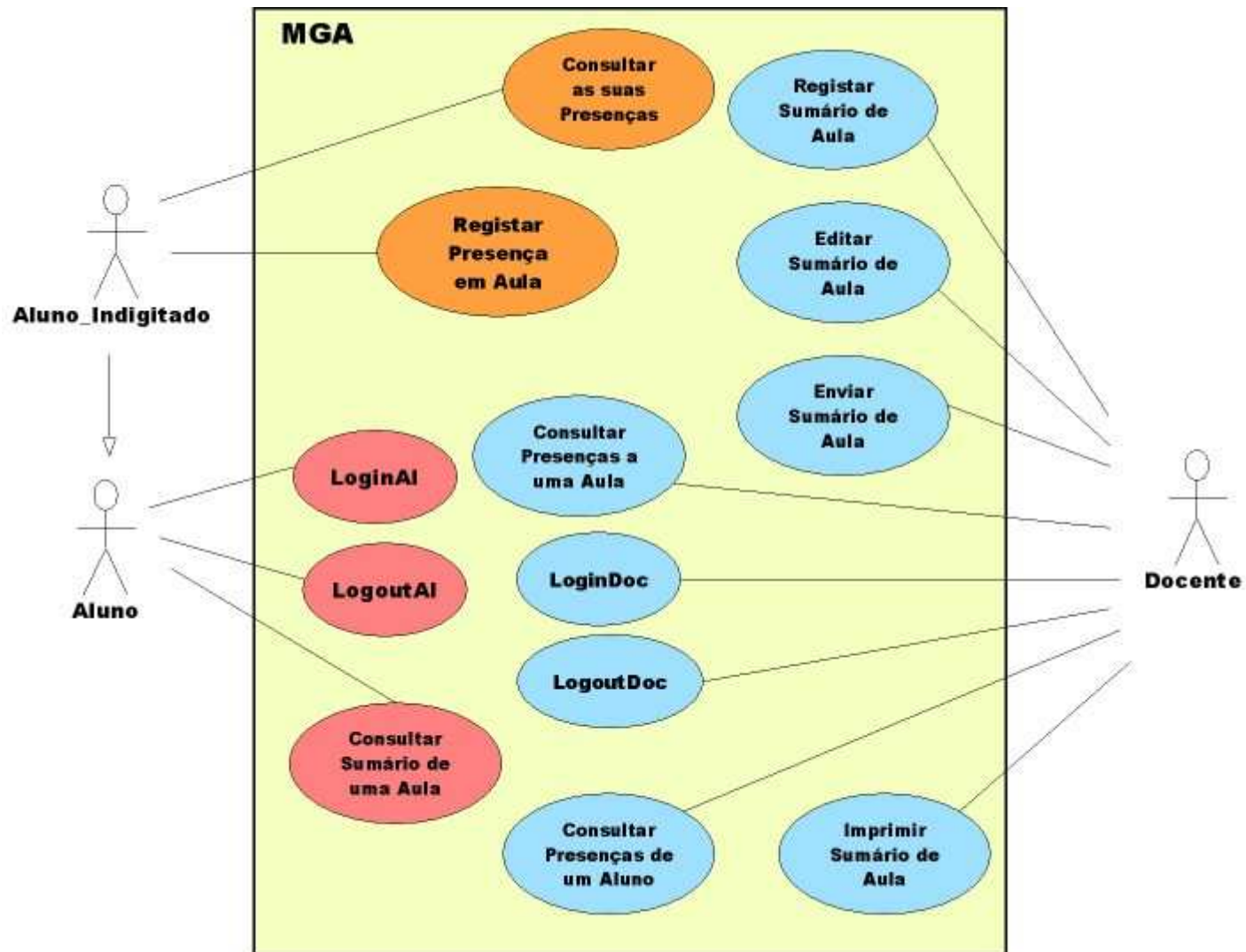
### 1.- Modelo Domínio



**NOTA: QUESTÕES DE LOGIN NÃO FAZEM SENTIDO NUM DIAGRAMA DE DOMÍNIO !!**



## 2.- Diagrama de Use Cases



## Notas:

- a) Incluíram-se os “pseudo Use Cases” **Login** e **Logout** apenas por completude. Os logins dos alunos e dos docentes são tarefas distintas. Não se usou `<<include>>` porque tornaria muito pouco legível o Diagrama, já que qualquer Use Case implica que o login tenha sido realizado. Assim, é preferível colocar tal condição como pré-condição dos Use Cases;
- b) Dado que o Modelo de Domínio salienta a diferença conceptual entre um **Aluno** e um **Aluno\_Indigitado**, tal foi feito reflectir no Diagrama de Use Cases, através de actores distintos, sendo que apenas um **Aluno\_Indigitado** pode realizar a tarefa “**Registar Presença em Aula**”;
- c) Note-se finalmente que o conceito de **Aula**, tal como especificado no Modelo de Domínio, está associado a uma **Disciplina** e a uma **data**;
- d) Não se apresentam os Use Cases textuais nem os Diagramas de Sequência, dado que os primeiros apresentam vários graus de liberdade de especificação, e os segundos dependem dos primeiros.