

Temas para a avaliação de IHC

MI/CEI

2003/04

1 Introdução

Apresentam-se os temas para a avaliação de IHC (MI/CEI). Pretende-se com o trabalho aplicar/explorar alguns dos conceitos e técnicas apresentados nas aulas, através da análise e redesenho de uma aplicação. Na secção 2 são apresentados as três aplicações propostas. Na secção 3 são indicadas as três abordagens possíveis para realizar a análise. Na secção 4 são apresentadas algumas notas relativamente ao relatório. Na secção 5 indica-se a data limite para entrega dos relatórios.

2 Aplicações

Nesta secção são apresentadas as três aplicações propostas para a realização do trabalho. Deverão escolher uma delas e proceder à análise e redesenho da sua interface.

Independentemente da aplicação escolhida, o objectivo do trabalho consiste em:

- Identificar os pontos fortes e os pontos fracos da interface da aplicação escolhida.
- Elaborar uma proposta de redesenho da interface caso tal se revele necessário (fundamentada nos resultados da análise).
- Realizar breve análise crítica sobre a utilidade das técnicas utilizadas para a análise.

Aplicação fly

Pretende-se que seja feita uma análise da interface da aplicação de gestão de sumários do DI. Trata-se de uma aplicação acessível através da web e denominada **fly**.

Os écrans da aplicação podem ser encontrados no ficheiro **fly.zip** disponível através da página da disciplina.

Aplicação 3Dweb

Pretende-se que seja feita uma análise da interface da aplicação **3Dweb**. Trata-se de uma aplicação para auxiliar a catalogação dos resultados de motores de busca na internet.

A aplicação pode ser obtida no ficheiro **3dweb.zip** disponível na página da disciplina (na directoria webAjuda existe um manual de utilização).

Aplicação InteractorEditor

Pretende-se que seja feita uma análise da interface da aplicação `InteractorEditor`. Trata-se de uma aplicação para edição de modelos de sistemas interactivos.

A aplicação pode ser obtida no ficheiro `interactorEditor.zip` disponível na página da disciplina. Será ainda fornecido um artigo com a descrição da linguagem.

3 Abordagens

Por forma a realizar a análise deverá ser aplicada uma ou mais das seguintes técnicas de análise de sistemas interactivos:

- Avaliação Heurística
- *Cognitive Walkthroughs*
- Análise de tarefas

As técnicas serão apresentadas durante as primeiras semanas do mês de Maio. Serão ainda fornecidos artigos científicos com as descrições das técnicas e análises da aplicação das mesmas.

4 Relatório

O relatório deverá cumprir os objectivos enunciados na descrição do tema e ter entre 10 e 25 páginas.

Apresenta-se de seguida uma proposta de estrutura:

1. Capa (Título, Autor, Curso, Data)
2. Introdução (Motivação/contexto da realização do trabalho, tema escolhido)
3. Descrição sumária da aplicação seleccionada.
4. Descrição sumária da(s) técnica(s) utilizadas.
5. Análise da interface.
6. Proposta de redesenho.
7. Discussão e Conclusões

5 Conclusão

O relatório do trabalho deverá ser entregue até ao dia 20 de Julho (sem falta — tenho que lançar as notas até ao fim do mês). Se quiserem discutir o trabalho durante a fase de elaboração, podem passar pelo DI (por favor marquem com antecedência) ou então enviar um e-mail.

José Creissac Campos